



ANEXO I

Memorial Descritivo Campeonato de Futsal 2015

Contratação de equipe de arbitragem para o Campeonato Municipal de Futsal 2015, conforme especificações técnicas abaixo. Serão necessários 03 (Três) profissionais por dia de realização do evento. Ao todo serão 12 rodadas, sendo elas: 08 (oito) rodadas classificatórias com 05 (cinco) jogos; 02 Semi-final com 04 (jogos) jogos e 02 (duas) Finais com 02 (dois) jogos.

Os jogos acontecerão no Ginásio de Esportes Eraldo Machado, aos domingos, esporadicamente nas sextas-feiras, com início às 18 horas e 30 minutos.

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

1. DO OBJETO

- 1.1 Executar os serviços de arbitragem conforme a tabela de jogos fornecida pelo CMD.
- 1.2 Manter a equipe de árbitros devidamente uniformizada e identificada.
- 1.3 Portar os instrumentos necessários à perfeita execução dos serviços de arbitragem.
- 1.4 Atender as solicitações conforme alterações na tabela de jogos, previamente comunicadas, dentro dos novos horários estabelecidos.
- 1.5 Atuar em conformidade com as normas operacionais do CMD.
- 1.6 Estar no local dos jogos com antecedência mínima de 30 (trinta) minutos ao horário determinado pela tabela dos jogos, para início do jogo.
- 1.7 Relatar corretamente em súmula as principais ocorrências verificadas na competição.
- 1.8 Providenciar a entrega das súmulas dos jogos, logo após a sua realização ao CMD no prazo máximo de 02 (duas) horas, no caso de ocorrências que exijam relatórios mais extensos / detalhados.
- 1.9 Zelar pelas instalações, edificações e equipamentos colocados à disposição para a realização dos jogos/competições.

2. PRAZOS E CONDIÇÕES DOS SERVIÇOS

- 2.1 Os serviços de arbitragem deverão ser prestados sempre que solicitados pelo CMD, ficará responsáveis pelo agendamento e avisos prévios de jogos e respectivos horários.



2.2 Os jogos serão realizados em sua maioria, conforme cronograma de turnos e horários definidos na tabela, podendo mediante solicitação do CMD ocorrer eventuais alterações.

2.3 A empresa vencedora deverá arcar com todas as despesas de transporte, eventual hospedagem e alimentação dos árbitros, auxiliares e anotadores até o local respectivos jogos, sem ônus algum para o CMD.

2.4 Nos casos de problemas climáticos / mau tempo (modalidades ao ar livre), desistência de competidores ou dependências desportivas impossibilitadas para a realização do jogo/rodada, o CMD comunicará com antecedência mínima de 04 horas a não realização do jogo/rodada. Nestes casos não haverá pagamento deste jogo/rodada.

3 - Tabela Campeonato Municipal de Futsal 2015

1ª Rodada	Fase Classificatória		
18:30		X	
19:20		X	
20:10		X	
21:00		X	
21:50		X	

2ª Rodada	Fase Classificatória		
18:30		X	
19:20		X	
20:10		X	
21:00		X	
21:50		X	

3ª Rodada	Fase Classificatória		
18:30		X	
19:20		X	
20:10		X	
21:00		X	
21:50		X	

4ª Rodada	Fase Classificatória		
18:30		X	
19:20		X	
20:10		X	
21:00		X	
21:50		X	



5ª Rodada	Fase Classificatória		
18:30		X	
19:20		X	
20:10		X	
21:00		X	
21:50		X	
6ª Rodada	Fase Classificatória		
18:30		X	
19:20		X	
20:10		X	
21:00		X	
21:50		X	

7ª Rodada	Fase Classificatória		
18:30		X	
19:20		X	
20:10		X	
21:00		X	
21:50		X	

8ª Rodada	Fase Classificatória		
18:30		X	
19:20		X	
20:10		X	
21:00		X	
21:50		X	

9ª Rodada	Semi-finais			
18:30	3º GP 01	X	4º GP 02	SM01 - PRATA
19:20	3º GP 02	X	4º GP 01	SM02 - PRATA
20:10	1º GP 01	X	2º GP 02	SM01 - OURO
21:00	1º GP 02	X	2º GP 01	SM02 - OURO

10ª Rodada	Semi-finais			
18:30	3º GP 02	X	4º GP 01	SM01 - PRATA
19:20	3º GP 01	X	4º GP 02	SM02 - PRATA
20:10	1º GP 02	X	2º GP 01	SM01 - OURO
21:00	1º GP 01	X	2º GP 02	SM02 - OURO

11ª Rodada	Final			
20:00	Vencedor SM01	X	Vencedor SM02	PRATA
21:00	Vencedor SM 03		Vencedor SM 04	OURO



Prefeitura de Minas do Leão
Secretaria de Educação e Cultura
Avenida Getúlio Vargas, 2066 – Fone/Fax: (51) 3694 1382
E-mail: smecleao@viavale.com.br / cultura_leao@terra.com.br



12ª Rodada	Final			
20:00	Vencedor SM02	X	Vencedor SM01	PRATA
21:00	Vencedor SM 04		Vencedor SM 03	OURO

Minas do Leão, 09 de junho de 2015.

Christiano Andrade Viana
Diretor de Cultura e Esporte